

Leggi Ebooks Corso Di Blender - Grafica 3D. Livello 10 Francesco Andresciani PDF, EPUB, Mobi



Leggi ebooks Corso di Blender - Grafica 3D. Livello 10 Francesco Andresciani PDF, EPUB, mobi, Blender è il software gratuito di modellazione, rendering e animazione 3D più potente, versatile e conosciuto. Il suo principale punto di forza è la diffusione su tutti i principali sistemi operativi, da Mac Os X a Windows a Linux. Da oggi puoi diventare un professionista di Blender partendo da zero. In 15 ebook progressivi realizzerai progetti concreti, grazie ai quali imparerai le funzionalità del software, dai livelli più semplici a quelli più avanzati. Alla fine del corso conoscerai tutti gli strumenti di Blender e saprai come metterli in pratica.

Vuoi diventare un professionista di Blender partendo da zero? Ora hai lo strumento per farlo. Per creare: modellazioni e animazioni 3D, rigging, compositing e rendering, applicazioni e giochi 3D.

A chi si rivolge il corso

- . Ai principianti assoluti.
- . A coloro che hanno letto i manuali ma non sanno come mettere in pratica le nozioni apprese.
- . A chi ha già una certa padronanza con programmi di grafica e vuole aumentare le sue abilità.
- . A chi vuole fare della grafica 3D la sua professione.

La struttura del corso

- . 15 livelli progressivi per 15 ebook.
- . Ogni ebook costituisce un livello: alla fine del livello avrai imparato a realizzare un progetto concreto e appreso nuove funzionalità di Blender.
- . Esercizi per approfondire il livello del corso e attivare la tua creatività.
- . Ogni ebook è autoconclusivo e indipendente dagli altri. I contenuti e i tutorial sono progressivi.

In ogni ebook

- . Oltre 100 pagine di tutorial passo passo e testo chiaro, agevole, pratico.
- . Oltre 150 immagini di immagini dettagliate.
- . Oltre 20 video illustrativi.
- . Esercizi mirati e finestre di approfondimento.

LIVELLO 1

Realizza un edificio in 3D

Imparerai:

- . Le basi dell'interfaccia di Blender
- . La navigazione della 3D View
- . L'inserimento e le modifiche delle mesh

. Editing: estrusione e sottrazione

L'autore

Francesco Andresciani nasce a Macerata il 9 ottobre 1976, ma vive e lavora a Bologna, dove svolge la professione di geometra libero professionista. Da sempre appassionato e studioso di informatica, utilizza attivamente svariati strumenti software in ambito progettuale, grafico e fotografico. Personalità creativa, versatile e poliedrica, esempio di quell'ideale di unione tra creatività e tecnologia che è la visione di A51, dipinge e suona diversi strumenti musicali con i quali ha composto e inciso alcuni brani. Cura la sezione di Blender del Corso di programmazione per iPhone, iPad e Mac, pubblicato in edicola dalla Hobby & Work e ideato e curato da Area51 Publishing. Per contattare l'autore: nuraghe@libero.it; blenderclick.wordpress.com.

Leggi Ebooks Corso Di Blender - Grafica 3D. Livello 10 Francesco Andresciani PDF, EPUB, Mobi

Leggi ebooks Corso di Blender - Grafica 3D. Livello 10 Francesco Andresciani PDF, EPUB, mobi, Are you looking for corso di blender - grafica 3d. livello 10 PDF?. If you are a reader who likes to download corso di blender - grafica 3d. livello 10 Pdf to any kind of device, whether it's your laptop, Kindle or iPhone, there are more options now than ever before. Perhaps because of the growing popularity of Kindle, or competitors like The Nook, or maybe just because people want choices, it is now possible to get corso di blender - grafica 3d. livello 10 Pdf and any kind of Ebook you want downloaded to almost any kind of device!

Traditionalists may ask, what is so great about downloading corso di blender - grafica 3d. livello 10 Pdf? You may think better just to read corso di blender - grafica 3d. livello 10 Pdf the old fashioned way you know, as in paperbacks or hardcovers? The answer is that, while print books are great and will never become obsolete, there are definite advantages to the electronic format. Let us look at a few of these benefits.

For one thing, it is environmentally friendlier to read corso di blender - grafica 3d. livello 10 electronically, as you are saving all that paper. A related benefit is cost. It is much cheaper to read books that you download than to buy them. If you read lots of books, it can be quite expensive to buy them. Finally, corso di blender - grafica 3d. livello 10 Pdf in electronic format take up hardly any space. If you travel a lot, you can easily download corso di blender - grafica 3d. livello 10 Pdf to read on the plane or the commuter train, whereas print books are heavy and bulky.

Follow this link to read online and download corso di blender - grafica 3d. livello 10 Pdf from our online library.

[Download: CORSO DI BLENDER - GRAFICA 3D. LIVELLO 10 PDF](#)